



MITeinander sprechen – Klarheit im Gespräch, Meeting oder Konflikt

Oft sprechen Menschen miteinander – und obwohl sie die gleiche Sprache sprechen, verstehen sie sich nicht wirklich. Nach einem Gespräch hat jeder etwas anderes im Kopf, ein Meeting bringt keine klaren Ergebnisse oder ein Konflikt ist nicht wirklich geklärt und befriedet.

Denn: **Ein gutes Gespräch ist mehr als "aufeinandergehäuften Monologe".**

Zwischenmenschliche Kommunikation ist eine Herausforderung! Dazu braucht man eine eigene, eindeutige Haltung zum Thema – und zwar nicht nur inhaltlich, sondern auch emotional. Außerdem geht es darum, wirklichen Kontakt zum Gegenüber aufzunehmen, d.h., Interesse an der Meinung und Denkweise der anderen zu entwickeln und auf dieser Basis wirkliche Verabredungen treffen zu können. Überaus wichtig sind dabei non-verbale Signale, die wir im Gespräch, Meeting oder Vortrag senden. Diese körpersprachlichen und stimmlichen Signale können das Gespräch entweder lenken und unterstützen – oder massiv stören.

Das Seminar „MITeinander sprechen!“ bietet einen Mix aus Training für "innen und außen". Sie lernen, die eigene Performance bewusst zu steuern und mit Klarheit, Empathie und Respekt auf Augenhöhe zu kommunizieren.

"Learning by Doing" steht an diesem Seminartag im Vordergrund. Denn nur was wir erleben, bleibt als Lernerfolg in uns haften.

Ziel: Klarheit und Steuerung für sich selbst und das Gespräch!

Trainings-Inhalte / Theorie + Praxis:

- Was denke ich, was fühle ich, was sage ich?
- Was ist ein "gutes Gespräch"?
- Was ist eigentlich genau mein Auftrag?
- Kommunizieren Männer und Frauen anders?
- Perspektivwechsel / sich in die Schuhe des anderen stellen
- die Sprache des anderen sprechen
- die Kunst, Fragen zu stellen – Manipulation oder Inspiration?
- „Das Leben ist ein Bühne!“ ...wann wirke ich wie?
- Wie Körpersprache und Stimme zusammenhängen – und wie Sie beides gezielt einsetzen, ohne künstlich zu wirken
- Authentizität und Präsenz

Dazu gibt es Übungsunterlagen und individuelles Feedback.